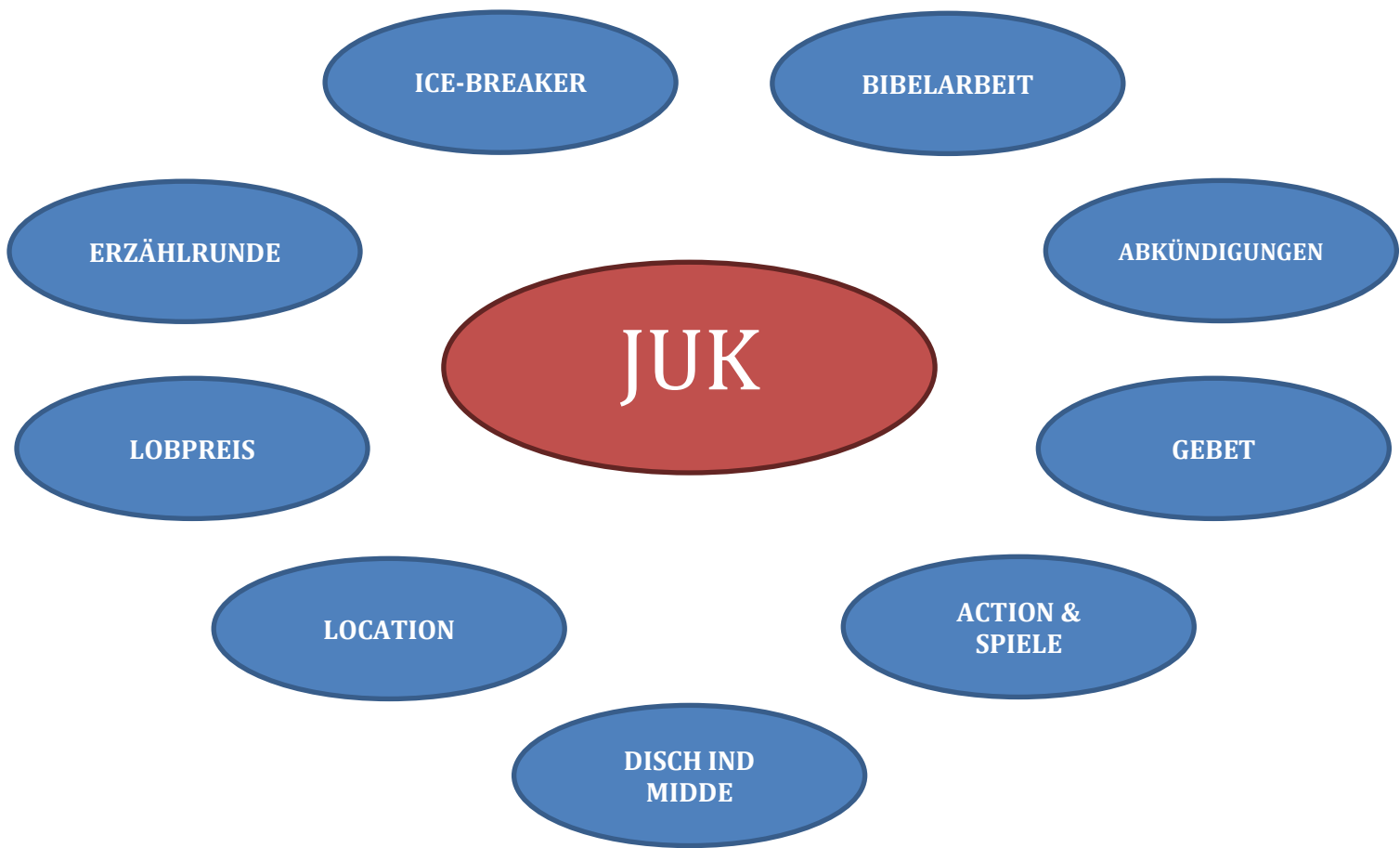


JUGENDKREIS-BAUKASTEN



ALLGEMEINES

Ein normaler Juk beginnt um 20 Uhr, das Programm fängt um 20.15 Uhr an und dauert bis 21.30 Uhr, dann ist Disch ind Midde. Innerhalb dieses Zeitrahmens sind die einzelnen Punkte frei variierbar. Die Reihenfolge darf beliebig gewählt werden und es können Punkte weggelassen oder hinzugefügt werden.

Dieser Baukasten soll es vereinfachen einen Juk-Abend zu gestalten, ist aber nicht als zwingende Form gedacht. Auf der Titelseite könnt ihr durch drücken der strg-Taste und dem Klicken auf eines der Unterthemen zur jeweiligen Seite navigieren. Am Ende jeder Seite gibt es auch wieder einen Link zurück zur Titelseite.

[Hier](#) findet ihr eine Vorbereitungsvorlage.

JUK-SPEZIAL:

Juk-Spezial steht für die Gestaltung eines Jugendkreisabends im Stil eines Jugendgottesdienstes. Wir wollen die Möglichkeit nutzen, Leute aus anderen umliegenden Gemeinden, Freunde und Bekannte einzuladen.

Das Programm des Abends ist frontal auf Band und Sprecher ausgerichtet. Elemente wie das Fragen nach Neuen, Geburtstagskindern, Geburtstagsliedern, sowie Gebetsgemeinschaften in Kleingruppen und Erzählrunde stehen an diesem Abend nicht im Fokus und werden nicht eingeplant. Musikalisch gestaltet wird der Abend durch eine Band, welche auch die Möglichkeit bietet neue Lieder in den Juk einzubringen. Der Schwerpunkt des Impulses/ Bibelarbeit liegt darin, das Evangelium mit Tiefgang zu vermitteln und gegebenenfalls zu einer bewussten Entscheidung im Glauben aufzurufen.

Veranstaltet wird ein solcher Juk-Spezial 3-4 mal im Jahr und wird rechtzeitig im Voraus beworben.

JUK-LIGHT:

Juk-light steht für das Treffen an Samstagabenden an denen parallel Veranstaltungen außerhalb des Juks stattfinden und viele Jukler diese besuchen. Zu diesen Veranstaltungen zählen z.B. Younify, Lobpreiskonzerter, Hochzeiten, Geburtstage, etc. Juk-light bietet die Möglichkeit für alle, die an diesen Veranstaltungen nicht teilnehmen, sich trotzdem zu treffen und Gemeinschaft zu erleben.

Feste Bestandteile des Abends sind die Begrüßung und Moderation des Verantwortlichen, ein Denkanstoß/ Thema für den Abend/ Bibeltext für die Kleingruppe und ein Gebet. Die restliche Gestaltung des Abends ist frei und dient der Förderung der Gemeinschaft.

VORBEREITUNG & NACHBEREITUNG

Einkaufen, Stühle stellen. Geburtstagskarten herausuchen, Infokarten für Neue bereithalten und abgeben. Am Schluss aufräumen, kehren und abschliessen.

[Zurück zum Start.](#)

LOCATION

- Gemeindehaus (oben oder unten)
 - Anders stuhlen
 - Feuerschale
 - Tiefhof/Atrium
 - Dekoration
 - ...
- Gemeindesaal
- Kirche
- Im Freien (Steinbruch, Ruine, Aughtert,...)
- Bei dir daheim
- ...

[Zurück zum Start.](#)

ICE-BREAKER

Mit dem Ice-Breaker wollen wir einen lockeren Einstieg in den Juk schaffen.

- Small-Talk-Time (man erzählt seinem Nebenmann was man in der letzten Woche erlebt hat)
- Interview mit Jukler(n), Referent
- Spiel
- Witz erzählen
- Begrüßung per Handschlag
- Süßigkeiten auf Stuhl legen
- ...

[Zurück zum Start.](#)

LOBPREIS

Im Lobpreis wollen wir Raum schaffen um sich Gottes Gegenwart bewusst zu machen, ihn zu ehren und ihm zu begegnen.

- Mit Band und/oder Mikro (z.B. GoodIntention)
- Verschiedene/ "aussergewöhnliche" Instrumente
- Texte/Psalmen zwischen den Liedern lesen
- Zwischendrin beten
- Stille/instrumentale Zwischenspiele
- Persönliche Gedanken zu Liedern teilen
- Liedtexte bewusst machen
- Raum schaffen für Leute, die dazu aufstehen wollen (z.B. hinten)
- Gerne neue Lieder einführen (Kombi mit Band oder Mikro)
- ...

Begleitung freut sich über Vorinformation zu gewünschten Liedern.

[Zurück zum Start.](#)

BIBELARBEIT

Gemeinsam wollen wir uns persönlich von der Bibel herausfordern lassen, bestärken und im Glauben wachsen, so dass unser Alltag davon geprägt wird.

Einführung:

- Sketch/Anspiel/Theater
- Poetry Slam
- Rap/Lied
- Video/Filmausschnitt
- Geschichte/Erzählung
- Aktuelles Zeitgeschehen/ Schlagzeilen
- ...

Form:

- Referent/in
- Einer oder mehrere Jukler referieren
- Veranschaulichung (Gegenstand, Plakat, Powerpoint, Sketchboard...)
- Bibeltext/Thema in Kleingruppen behandeln
 - Gruppenarbeit
 - Farbe bekennen-Karten nutzen (im Gemeindehaus vorhanden)
 - Open end
- ...

Inhalt (Auslegung und persönlicher Alltagsbezug):

- Lebensgeschichte/persönliche Erfahrungen und Erlebnisse
- Bibeltext (Personen, Gleichnisse,...)
- Was sagt die Bibel zu..? (z.B. aktuelle Ereignisse, Beziehungen, Vertrauen, Nachfolge und viele mehr!)
- ...

[Zurück zum Start.](#)

GEBET

Gemeinsam treten wir vor Gott und teilen unseren Dank, unsere Sorgen und stehen füreinander ein.

- In grosser Gruppe
 - Einer
 - Mehrere
 - Gebet für den Nebenmann
 -
- In kleiner Gruppe
 - Handdruckgebet (wer fertig ist, gibt die Sprechrolle weiter)
 - Zu zweit
 - Murrelgebet/Bienenkorb (alle beten gleichzeitig halblaut)
 - Popcorngebet (nur ein Wort oder Satz)
- Zettelgebet zum Mitnehmen
- Gebetsstationen (unterschiedliche Themen)
- ...

[Zurück zum Start.](#)

ACTION & SPIELE

Mit etwas Action oder einem Spiel lockern wir den Abend auf und fördern die Gemeinschaft.

- Jungscharspiele
- Passend zum Thema
- Escape Room
- Bewegungslieder
- Die perfekte Minute
- ...

[Zurück zum Start.](#)

DISCH IND MIDDE

Wir wollen uns gemeinsam Zeit nehmen um in lockerem Rahmen zu reden, spielen und Freundschaften zu schliessen und zu pflegen (und essen).

- Gemeinsames Spiel
- Snacks
- Tischtennisplatte
- Singen und Musik machen
- Feuerschale
- ...

[Zurück zum Start.](#)

ERZÄHLRUNDE

Wir lassen uns an unserem Alltag teilhaben, stärken uns gegenseitig durch ermutigende Erlebnisse im Glauben und teilen auch Herausforderungen miteinander.

ABKÜNDIGUNGEN

Informationen über attraktive Aktionen für Jukler.

[Zurück zum Start.](#)

SPEZIELLE JUK-ABENDE

Gerne darf auch immer mal wieder Verrücktes ausprobiert werden.

- Verkleidungsjuk
- Lobpreisjuk
- Basteljuk
- Kochshowjuk
- Schnitzeljagdjuk
- Escaperoomjuk
- Spieleshowjuk
- Talkshowjuk
- Hauskreisjuk
- ...

[Zurück zum Start.](#)

VORBEREITUNGSVORLAGE

Task	Was?/Wie?	Wer?	Wie lange?
Location			-
Ice-Breaker			
Lobpreis			
Input			
Gebet			
Action & Spiele			
Erzählrunde			
Abkündigungen			
Disch ind Mitte			-
Einkaufen			-
Auf-/Abbau			-

Weitere Infos:

Einkaufen: Um die Kosten für die eingekauften Snacks und Getränke zu decken gibt es folgende Möglichkeiten:

- den Kassenzettel bei Aaron einreichen und das Geld aus der Juk-Kasse bekommen
- im Vorbereitungsteam des Juks aufteilen
- der Einkäufer übernimmt die Kosten selbst

[Zurück zum Start.](#)